|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Защищено:  Нардид А.Н.    "\_\_"\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2024 г. |  | Демонстрация:  Нардид А.Н.  "\_\_"\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2024 г. |

**Отчет по лабораторной работе № 3-4 по курсу**

**Парадигмы и конструкции языков программирования**

**ГУИМЦ**

#### Тема работы: " Функциональные возможности языка Python. "

3

(количество листов)

|  |  |
| --- | --- |
| ИСПОЛНИТЕЛЬ: |  |
| студент группы ИУ5Ц-53Б | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
|  | (подпись) |
| Пронин В.К. | "\_\_"\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2024 г. |

Москва, МГТУ - 2024 г.

# Тема и задание для выполнения лабораторной работы.

Тема работы: "Создать Telegram-бота, который отвечает на заданные вопросы и может выполнять дополнительные функции.". Использовать предоставленный код в качестве основы для создания бота.

# Листинг программы

**Config.py**

token = '7683628759:AAGdy5YjJH\_2uhGXpguX5PXKqnLRmACzhWs'

**Bot.py**

import telebot

from telebot import types  # Для указания типов

import config  # Импортируем файл конфигурации с токеном

bot = telebot.TeleBot(config.token)

# Главное меню

def main\_menu():

    markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize\_keyboard=True)

    btn1 = types.KeyboardButton("Поздороваться")

    btn2 = types.KeyboardButton("Задать вопрос❓")

    markup.add(btn1, btn2)

    return markup

# Подменю для вопросов

def question\_menu():

    markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize\_keyboard=True)

    btn1 = types.KeyboardButton("Как меня зовут?")

    btn2 = types.KeyboardButton("Что я могу?")

    back = types.KeyboardButton("⬅️ Вернуться в главное меню")

    markup.add(btn1, btn2, back)

    return markup

# Обработчик команды /start

@bot.message\_handler(commands=['start'])

def start(message):

    markup = main\_menu()

    bot.send\_message(

        message.chat.id,

        text=f"Здравствуйте, {message.from\_user.first\_name}! Я тестовый бот для твоей статьи на https://github.com/Vyacheslav-programmer/Python",

        reply\_markup=markup

    )

# Обработчик текстовых сообщений

@bot.message\_handler(content\_types=['text'])

def func(message):

    if message.text == "Поздороваться":

        bot.send\_message(message.chat.id, text="Привет.. Спасибо, что читаете статью!)")

    elif message.text == "Задать вопрос❓":

        bot.send\_message(message.chat.id, text="Задай мне вопрос", reply\_markup=question\_menu())

    elif message.text == "Как меня зовут?":

        bot.send\_message(message.chat.id, {message.from\_user.first\_name})

    elif message.text == "Что я могу?":

        bot.send\_message(message.chat.id, text="Я могу поздороваться и ответить на твои вопросы!")

    elif message.text == "Какой язык программирования лучше?":

        bot.send\_message(message.chat.id, text="Это зависит от ваших нужд! Python, Java и JavaScript популярны в разных сферах.")

    elif message.text == "⬅️ Вернуться в главное меню":

        bot.send\_message(message.chat.id, text="Вы вернулись в главное меню", reply\_markup=main\_menu())

    else:

        bot.send\_message(message.chat.id, text="На такую команду я не запрограммирован..")

bot.polling(none\_stop=True)

# 

# Результаты работы программы

C:\Users\Вячеслав\python\П\_и\_К\_я\_п\Лаб.3-4>python bot.py



